





DFWEB Tutorial

Versie 1.0 – Januari 2011



Introductie

De huidige handleiding refereert naar de *BDGraph R.8.0.4* of hoger en een DFWEB module met firmware R.1.0 of hoger.

Toewijzing resources

De huidige handleiding refereert naar DFWEB zijn virtuele punten en interne registers wat exclusieve systeemvariabelen (resources) zijn die de realisatie van logische combinaties niet toelaat. Deze resources worden, op dit moment, voorbehouden voor het beheer van DFCK3 en DFCT modules wat later uitgelegd zal worden.

DFCK3 Resources: virtuele punten

Typologie	Virtueel punt Opmerking		
Dagen in de week	V1984 – V1990 Wederzijds exclusief		
Planning inschakelen	V1993 – V1996	0=uitgeschakeld, 1=ingeschakeld	
Konjöron van dag	\/1007	$0 \rightarrow 1$: verhoogt de huidige dag en activeert het	
Kopieren van dag	V 1997	schrijven. Op het einde keert het terug naar 0.	
DFCK3 lezen	V1998	Aangeduid door R1023, zone R1022	
DFCK3 schrijven	V1999	Aangeduid door R1023, zone R1022	
Automatische/Manuele Besturing	V1991	0=automatisch, 1=manueel	
Manuele ON/OFF	V1992	0=OFF, 1=ON	
Resultaat lezen/schrijven	V1982	0=OK, 1=Error	
Verwachting commando	V1983	Schrijven/lezen/kopiëren in werking	

DFCK3 Resources: registers

Typologie	Register Opmerking		
Eerste opstarting planning	R1014	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Eerste einde planning	R1015	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Tweede opstarting planning	R1016	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Tweede einde planning	R1017	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Derde opstarting planning	R1018	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Derde einde planning	R1019	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Vierde opstarting planning	R1020	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Vierde einde planning	R1021	Hoge Byte: UUR; Lage Byte: MIN.	
Selectie zone	R1022	De waarde binnen het register kan gaan van 1 te 15.	
Adres DFCK3	R1023	Dwingt de zone naar 1.	

Domino

DFWEB



DFCT Resources: virtuele punten

Typologie	Virtueel punt	Opmerking	
Weekdagen	V1969 – V1975	Wederzijds exclusief (Ma – Zo)	
Seizoen DFCT	V1976	0=winter; 1=zomer	
Kopiëren van dag	V1977	0 → 1: verhoogt de huidige da gen activeert het schrijven (V1979). Op het einde keert V1977, 0 terug.	
DFCT lezen	V1978	Aangeduid door R1009	
DFCT schrijven	V1979	Aangeduid door R1009	
Resultaat lezen/schrijven	V1967	0=OK, 1=Error	
Commando in werking	V1968	Lezen/schrijven/kopiëren in werking	

DFCT Resources: registers

Typologie	Register Opmerking		
Setpoint dagelijkse programma	R1003 Van 00:00 tot 04:00		
Setpoint dagelijkse programma	R1004	Van 04:00 tot 08:00	
Setpoint dagelijkse programma	R1005	Van 08:00 tot 12:00	
Setpoint dagelijkse programma	R1006	Van 12:00 tot 16:00	
Setpoint dagelijkse programma	R1007	Van 16:00 tot 20:00	
Setpoint dagelijkse programma	R1008	Van 20:00 tot 24:00	
Adres DFCT	R1009	Dwingt een dag naar de huidige dag	

Algemene resources: virtuele punten

Typologie	Virtueel punt	Opmerking
Slechte module	V2001	Enkel met DFWEB als master
Slechte bus	V2002	Enkel met DFWEB als master



Instelling hoofdpagina's

Het is verplicht om wat voorafgaande maps te realiseren voor de realisatie van maps voor het beheer van DFCT en DFCK3 modules. De volgende figuur geeft als voorbeeld een index.bdm map. Vanuit deze map is het mogelijk om de uindex.bdm map terug te roepen dat de DFCT en DFCK3 modules beheert.

Realisatie indexpagina

De indexpagina zou twee animaties voor het terugroepen kunnen bevatten, respectievelijk de uindexpagina (wat toegang geeft tot DFCK3 en DFCT pagina's) en de logoutpagina om de verbinding met de DFWEB module te stoppen.



De deur met de groene pijl refereert naar de "Open Map' animatietype, het terugroepen van de uindexpagina. De deur met de rode pijl refereert naar de "Open Map" animatietype, het terugroepen van de logoutpagina.



Gebruik DFWEB + DFCK3

Instelling hoofdpagina

Maak een nieuwe uindex.bdm map aan met de gewenste dimensies en met twee animaties die gebruikt zullen worden om de DFCK3 (Irrigation (DFCK3)) en de DFCT (Temperature (DFCT)) gerelateerde pagina's terug op te roepen. In de gerealiseerde pagina zijn, de informatie verwant aan uur, datum, bus en module diagnostieken ingebracht. Het uiterlijke van de pagina zou zoals het volgende kunnen zijn:



Voor het uur en datum van het systeem (gelezen van DFCK3) werd de Specific Modules \rightarrow DFCK animatie gebruikt wat de geschikte parameters zoals in de BDGraph handleiding (R.8.0.4 of hoger) staat beschreven, toekent.

Merk op dat de twee diagnostieke animaties "Modules OK" en "Bus OK" een systeemstatus rapporteren via de virtuele punten V2001 en V2002. Deze twee animaties kunnen gerealiseerd worden door het "Virtual Points" animatietype te gebruiken waaraan de alternatieve commando's voor het openen van de map webdiag.htm werden aangesloten.

OPMERKING: de temperatuur (DCT) animatie zal beschreven worden, in detail, in het gedeelte Gebruik DFWEB + DFCT.



Het configuratiepaneel voor de animatie verwant aan de diagnostieken van de modules, is het volgende:

Add Animation				
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 2	001:1.1 Des	cription: webdiag	
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes	0N/0PEN:	CLOSE:	Commands O None
Specific Modules O DFTP O DFTR				 Toggle Temporary Pulse Set
DFDV DFCT (Dig. Out) DFCK DFCC	Copia di Image from Library Remove Image	Copia di LightRed32.gif Image from Library Remove Image	Image from Library	Reset Open Close
DFCP / DFWEB Virtual Points Registers	Show Text	Text Attributes Bad Module		Stop Manual Open Manual Close
Miscellanea Open Map Close current Evecute Comm	Predefined Ranges Minimum Value:	0 Field 0 Field	d Minimum Value: 0	 Increase by Decrease by Preset to Preset to ??
Text Scene	No. of Digits: (No. of Decimals: (0	Mask: FFFF	Alt. Command

Het configuratiepaneel voor de animatie verwant aan de diagnostieken van de bus, is het volgende:

Add Animation				
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 20	002:1.1 Desc	ription: webdiag	
 Analog inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes		CLOSE:	Commands O None
Specific Modules O DFTP			CLUSE.	 Toggle Temporary Pulse
O DFDV O DFCT (Dig. Out)	Copia di	Copia di LightRed32.gif	Image from Library	O Set O Reset
	Remove Image	Remove Image	Remove Image	Close
Virtual Points Registers	Show Text Bus Ok	Text Attributes Bad Bus		 Manual Open Manual Close
Miscellanea O Open Map	Predefined			O Increase by Decrease by O
Close current	Minimum Value: C Maximum Value: C	D Field	Minimum Value: U Maximum Value: 0 Maximum Value: 0	Preset to ?? Alt. Command
O Scene	No. of Decimals:	D	Mask.	<u>Ok</u> <u>C</u> ancel

Beide animaties, zoals hierboven gezegd, hebben een bijhorende commando voor het openen van de diagnostieke pagina van de DFWEB module (webdiag.htm). De alternatieve commando wordt geconfigureerd zoals op de volgende figuur.

Alternative Command	\mathbf{X}
Address and Point: 1:1. Module Digital Outputs DFTP Analog Outputs DFTR Vitual Points DFDV Registers DFCT (Dig. Out) Open Map Scene Ranoes	Commands None Toggle Temporary Pulse Set Reset Manual Open Manual Close
Minimum Value; 0 Maximum Value; 0 Field Minimum Value; 0 Field Maximum Value; 0 No. of Decimals; 0 Mask; 0	Open Close Stop Increase by Decrease by Preset to Preset to ??



DFWEB

Het openen van de map zal die pagina openen, aangeduid in het beschreven veld van de hoofdanimatie (raadpleeg de handleiding van BDGraph R.8.0.4 of hoger voor meer details). In het geval van het falen van de module of disconnectie, zal een signaal geactiveerd worden. Door te klikken op dezelfde animatie zal de pagina webdiag.htm terug opgeroepen worden, zoals getoond op de volgende figuur.

🕹 Mozilla Firefox		×
🔇 > - C 🗙 🏠 🔄 http://192.168.1.253/webdiag.htm 🛛 🖓 - 🚱 - Google	Р 💾	•
Em http://192.168.1.253/webdiag.htm ÷		7
DFWEB: Diagnostic SD Card: OK Bus: OK Failure Modules: I202, O202, I203, O203, O204, O205, O206, I254,		<
Completato	*	

Hier is dus de status van de SD-kaart en bus OK, terwijl er bij "Failure Modules" meerdere waarschuwingen staan over de disconnectie met de bus van sommige input- en outputmodules die ingesteld staan in de DFWEB configuratie maar nu ontkoppeld zijn (raadpleeg Appendix B in de handleiding van BDGraph R.8.0.4 of hoger).

Nu zullen we gedetailleerd de pagina's beschrijven, gerelateerd aan het bestuur van de DFCK3 (planning) en DFCT (temperatuurregulatie).

Icooninstelling om de pagina verwant aan de DFCK3 module terug op te roepen

Breng een animatie van het type "**Open Map**" + "**Execute Command**" + "**Preset to**" in. Geef in het "**Preset to**" veld het gewenste DFCK3 adres in (in dit voorbeeld 254). Breng binnen het adresveld van de animatie, de waarde 1023 (**R1023**) in. Het configuratievenster van de animatie zal dan het volgende aspect hebben.

Add Animation Generic Modules	Identification	123 · 1 . 1 Desc	ription: selezona	×
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes	0N/0PEN:	CLOSE:	Commands O None
Specific Modules DFTP DFTR DFDV DFDV DFCT (Dia, Dut)	Irrigazione0a80.gif			 Toggle Temporary Pulse Set Reset
O DFCK O DFCC	Image from Library Remove Image	Image from Library Remove Image	Image from Library Remove Image	Open Close
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes		 Stop Manual Open Manual Close
Aregisters Miscellanea Open Map Close current Execute Comm. Text	Predefined Ranges Minimum Value: 0 Maximum Value: 2 No. of Digits: 0	55 Field	Minimum Value: 0 Maximum Value: 255 Mask: FFFF	Increase by Decrease by 254 Preset to Preset to ?? Alt. Command
◯ Scene	No. of Decimals: 0			<u>O</u> k <u>C</u> ancel





De "Maximum Value" en "Field Maximum Value" moeten ingesteld staan op 255.

De map dat geopend zal worden door dat icoon is "selezona.bdm", wat beschreven staat in de volgende paragraaf.

Zoneselectie pagina-instelling

De animatie "Irrigation (DFCK3)", al eerder ingebracht in de uindex pagina, zal de map voor het selecteren van de gewenste zone terug oproepen. In ons voorbeeld zullen we 3 zones overwegen (DFCK3 kan tot 15 zones beheren). De map voor de zoneselectie werd selezona.bdm benoemd en het selecteert 3 tot 15 verkrijgbare zones.



De animaties DFCK3 Zone1, DFCK3 Zone 2 en DFCK3 Zone 3 werden ingesteld als het volgende:

Add Animation		
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 1022 : 1 . 1 Description: DF	CK3_1
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes Show Images OFF- ON/OPEN- CLOSE-	Commands O None
Specific Modules O DFTP O DFTR O DFTR		 Toggle Temporary Pulse Set
O DFCT (Dig. Out) O DFCK O DFCC	Irrigazione0a80.gif Image from Library Image from Library Image I Remove Image Remove Image Rem	from Library O Reset O Open O Close
DFCP / DFWEB Virtual Points Registers	Show Text Text Attributes	O Stop Manual Open Manual Close
Miscellanea Open Map Close current Evecute Comm	Predefined Ranges Minimum Value: 1 Field Minimum V Maximum Value: 15 Field Maximum V	alue: 15
O Text O Scene	No. of Digits: 0 M No. of Decimals: 0	task: FFFF Alt. Command

Hier is het animatietype "**Open Map**" & "**Execute Command**" met "Address and Point" gelijk aan 1022 (corresponderend aan R1022 wat het zonenummer moet bevatten) en "Preset" aan 1, aangezien de gekozen zone, Zone 1 is. De iconen van de andere zones in ons voorbeeld, zullen dezelfde zijn maar natuurlijk verschillend in tekst en "Preset to" gerelateerde nummer, terwijl de beschrijving in ons voorbeeld hetzelfde is (in feite is het ook mogelijk om verschillende maps, afhankelijk van de voorkeuren en benodigdheden, terug op te roepen).



Een map genaamd DFCK3_1.bdm moet dus aangemaakt worden en het finaal uiterlijk, in ons voorbeeld, zal het volgende zijn:

🗟 DFCK3_1.bdm 📃 🗖 🔀
Mon Tue Wed Thu 👀 🤰
Fri Sat Sun 🕚 🧵
Waiting Command
() 00: 00 - 00: 00
00:00 - 00:00
() 00:00 - 00:00
🕲 00:00 - 00:00 _

De iconen van deze pagina worden in het volgende beschreven.

1. Breng in de nieuwe map 7 animaties in voor de selectie van de dag in de week. Het type is "Virtual Point" met een adres van V1984 tot V1990 (Ma – Zo) en met "Set" commando, zoals het volgende:

Add Animation					
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 1984 : 1.1 Description: Monday				
Digital Outputs Analog Outputs Analog Outputs	Attributes Show Images OFF:	ON/OPEN:	CLOSE:	Commands O None	
O DFTP O DFTP O DFTR				 Temporary Pulse Set 	
O DFDV O DFCT (Dig. Out)	Giorno00ff48.gif	Giorno00n48.gif		O Reset	
O DFCK	Image from Library	Image from Library	Image from Library	O Open	
O DFCC	Remove Image	Remove Image	Remove Image	O Close	
	🗹 Show Text	Text Attributes		O Manual Open	
 Virtual Points Begisters 	Mon	Mon		O Manual Close	
Miscellanea	Predefined			O Increase by	
Open Map	Ranges Minimum Value:	0 Field	Minimum Value: 0	O Decrease by 0 O Preset to	
Execute Comm.	Maximum Value:	D Field F	Maximum Value: 0	O Preset to ?? Alt Command	
O Text	No. of Digits:	2	Mask: FFFF		
O Scene	No. of Decimals:)		<u>O</u> k <u>C</u> ancel	



2. Een animatie die "Automatic/Manual" instelt moet ingebracht worden. Selecteer een animatie van het "Virtual Point" type met adres 1991 (V1991) en met het commando "Toggle". (0 = Auto, 1 = Man).

Add Animation				X
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 1	991 : 1 . 1 Desc	ription: Auto/Man	
 Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes Show Images OFF:	ON/OPEN:	CLOSE:	Commands O None
O DFTP O DFTR				 Temporary Pulse Set
O DFDV O DFCT (Dig. Out)	Clock48.gif	Manuale48.gif		O Reset
O DFCK	Image from Library	Image from Library	Image from Library	O Open
O DFCC	Remove Image	Remove Image	Remove Image	O Close
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes)	O Stop
 Virtual Points Registers 				O Manual Close
Missellanea	Predefined			O Increase by
Open Map	- Ranges Minimum Value:	D Field	Minimum Value: 0	O Decrease by 0 Preset to
Execute Comm.	Maximum Value: 0) Field (Maximum Value: 0	Preset to ??
◯ Text	No. of Digits:)	Mask: FFFF	
O Scene	No. of Decimals:)		<u>D</u> k <u>C</u> ancel

3. Een animatie van het 'Virtual Point" type moet ingebracht worden met het adres 1992 (V1992) met het commando "Toggle". Deze animatie is verwant aan het ON/OFF commando voor de manuele optie.

Add Animation		\mathbf{X}
Generic Modules O Digital Inputs O Analog Inputs	Identification Address and Point: 1992;1.1 Description: Manual On-Off	
O Digital Outputs Analog Outputs Specific Modules	Attributes Show Images OFF: ON/OPEN: CLOSE: ONO Tog	ds e gle
O DFTP O DFTR O DFDV	Image: Constraint of the second sec	porary e
O DFCT (Dig. Out)	PowerOff48.gif PowerOn48.gif O Res Image from Library Image from Library Image from Library Ope	et n
O DFCC	Remove Image Remove Image Clos	e
OFCP / DFWEB O Virtual Points	Show Text Text Attributes	ual Open
O Registers	Predefined	ease by
Open Map	Ranges O Dec Minimum Value: O Field Minimum Value: O Pres	rease by 0 et to
Execute Comm. Text	Maximum Value: 0 Field Maximum Value: 0 No. of Digits: 0 Mask: FFFF	Command
◯ Scene	No. of Decimals: 0	<u>C</u> ancel

Pagina 10 van 21



DFWEB

4. Breng vier animaties voor de enable/disable functie voor elke geplande tijd, in. Deze animaties zijn van het "Virtual Point" type met een adres van 1993 tot 1996 (van de eerste planning naar het vierde). Selecteer als commando de optie "Toggle" (0 = uitgeschakeld, 1 = ingeschakeld).

Add Animation				
Generic Modules O Digital Inputs	Identification Address and Point: 1	993 : 1 . 1 Desc	ription: Enable First schedu	le
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes	ON/OPEN:	CLOSE:	Commands O None
Specific Modules O DFTP O DFTR O DFTR				 Toggle Temporary Pulse Set
O DFDV O DFCT (Dig. Out)	PowerOff48.gif	PowerOn48.gif	Image from Library	Reset
O DFCC	Remove Image	Remove Image	Remove Image	O Close
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes		O Stop O Manual Open
	Predefined			Manual Close Increase by
Miscellanea O Open Map	Ranges Minimum Value:	D Field	Minimum Value: 0	O Decrease by 0 O Preset to
Execute Comm.	Maximum Value: No. of Digits:	D Field I	Maximum Value: 0 Mask: FFFF	Preset to ?? Alt. Command
O Scene	No. of Decimals:	D		<u> </u>

5. Voor het begin van de eerste geplande tijd (ON planning), breng een animatie van het Register type met adres 1014 en commando "Preset to ??". Geef in het veldtekst, onder de afbeeldingen, de symbolen "<>" in. Geef ook als minimumwaarde 00, als maximumwaarde 23 (uren van de dag) voor zowel de weergegeven waarden als veldwaarden, in. Geef FF00 als mask in (de byte gerelateerd aan de minuten zal gemaskeerd worden, dus de lage byte). Geef de waarde 2 in voor "No. of Digits". De geconfigureerde animatie zal getoond worden zoals op de volgende screenshot.

Add Animation				
Generic Modules Digital Inputs Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs Analog Outputs	Identification Address and Point: 1 Attributes DEC: Show Images	014:1.1 Des	cription: First Schedule Hour	Commands O None
Specific Modules DFTP DFTR DFDV DFDV DFCT (Dig. Out)		onvoi en.		 Toggle Temporary Pulse Set Reset
O DFCK O DFCC	Image from Library Remove Image	Image from Library Remove Image	Image from Library Remove Image	O Open O Close
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes		 Stop Manual Open Manual Close
Registers Miscellanea Open Map Close current Execute Comm. Text	Predefined Ranges Minimum Value: Maximum Value: No. of Digits:	0 Fiel 23 Fiel 2	d Minimum Value: 0 I Maximum Value: 23 Mask: FF00	 Increase by Decrease by Preset to Preset to ?? Alt. Command
O Scene	No. of Decimals:	0		<u>O</u> k <u>C</u> ancel





6. Breng een animatie zoals het vorige in maar met een maximumwaarde van 59 en 00FF als mask. Dit alles is gerelateerd aan minuten, de hoge byte verwant aan het uur moet nog gemaskeerd worden; Breng waarde 2 in voor "No. of Digits". De animatie die zo geconfigureerd is, wordt op de volgende screenshot getoond.

Add Animation				X
Generic Modules O Digital Inputs Analog Inputs	Address and Point: 1	014 : 1 . 1 De	escription: First Schedule Minut	te
 Digital Outputs 	Attributes			Commands
Analog Outputs	Show Images		CLOCE.	🔘 None
Specific Modules	UFF:	UN/OPEN:	ULUSE:	
O DFTP				O Temporary
O DFTR				O Puise
				O Beset
O DECK	Image from Library	Image from Library	Image from Library	O Open
O DFCC	Bemove Image	Bemove Image	Bemove Image	O Close
DFCP / DFWEB		Test Allebra		🔿 Stop
O Virtual Points	Show Lext	Text Attributes		🔿 Manual Open
 Registers 				Manual Close
 Miscellanea 	Predefined	J		O Increase by
O Open Map	Ranges			O Decrease by U
Close current	Minimum Value:		eld Minimum Value: U	 Preset to ??
Execute Comm.	Maximum Value:	59 Fie	ald Maximum Value: 59	O Alt. Command
O Text	No. of Digits:	2	Mask: H	
0 Scene	No. of Decimals:	0		<u>D</u> k <u>C</u> ancel

7. Herhaal de vorige twee punten maar verander het adres naar 1015. Op die manier zal het einde van de eerste geplande tijd ingesteld zijn (OFF planning).

8. De andere drie planningen moeten ingesteld worden zoals beschreven op de punten 5, 6 en 7 (van het tweede naar de vierde planning), gebruikmakend van de adressen 1016-1017, 1018-1019, 1020-1021. Deze paren van registers vertegenwoordigen de tweede, derde en vierde planning. Voor de scheduler hebben we de volgende toewijzing.

Planning	ON tijd	OFF tijd	Min. waarde	Max. waarde	Veld min. waarde	Veld max. waarde	Mask
Eerste planning (uur)	1014	1015	0	23	0	23	FF00
Eerste planning (minuut)	1014	1015	0	59	0	59	00FF
Tweede planning (uur)	1016	1017	0	23	0	23	FF00
Tweede planning (minuut)	1016	1017	0	59	0	59	00FF
Derde planning (uur)	1018	1019	0	23	0	23	FF00
Derde planning (minuut)	1018	1019	0	59	0	59	00FF
Vierde planning (uur)	1020	1021	0	23	0	23	FF00
Vierde planning (minuut)	1020	1021	0	59	0	59	00FF



Het plaatsen van DFCK3 besturingsknoppen

Add Animation		
Generic Modules	Identification Address and Point: 1998 1 Description:	
O Digital Outputs Analog Outputs	Attributes Show Images OFF: ON/OPEN:	Commands O None O Toggle
O DFTP O DFTR		 Temporary Pulse Set
O DFDV O DFCT (Dig. Out) O DFCK	Leggi48.gif Leggi48.gif Image from Library Image from Library	O Reset
O DFCC DFCP / DFWEB	Remove Image Remove Image Show Text Text Attributes	 Close Stop Manual Open
Miscellanea	Predefined	Manual Close Increase by Decrease by
Open Map Close current Evecute Comm	Ranges Minimum Value: 0 Maximum Value: 0 Field Maximum Value: 0	Preset to Preset to ??
O Text O Scene	No. of Digits: 0 Mask: FFFF No. of Decimals: 0	O Alt. Command

1. Breng de Read knop in. Stel virtueel punt in op 1998 met het commando SET.

2. Breng de Write knop in. Stel virtueel punt in op 1999 met het commando SET.

Add Animation					
Generic Modules Digital Inputs Analog Inputs	Identification Address and Point: 1999 1 Description:				
 Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes Show Images OFF:	ON/OPEN:	CLOSE:	Commands O None	
Specific Modules O DFTP O DFTR O DFDV		<u>E</u>		 Temporary Pulse Set 	
O DFCT (Dig. Out)	Scrivi48.gif	Scrivi48.gif	Image from Library	O Reset	
O DFCC	Remove Image	Remove Image	Remove Image	O Close	
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes]	O Stop O Manual Open	
Virtual Points Registers Miscellanea Open Map Close current Execute Comm. Text	Predefined Ranges Minimum Value: 0 Maximum Value: 0 No. of Digits: 0) Field	d Minimum Value: 0 Maximum Value: 0 Mask: FFFF	Manual Close Increase by Decrease by Preset to Preset to ?? Alt. Command	
◯ Scene	No. of Decimals:)		<u>O</u> k <u>C</u> ancel	



3. Breng de Copy knop in. Stel virtueel punt in op 1997 met commando SET.

Add Animation			×
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 19	997 : 1 . 1 Description: Copy	
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes		Commands O None
Specific Modules O DFTP O DFTR			 Toggle Temporary Pulse
 DFDV DFCT (Dig. Out) DFCK 	Scrivi48.gif Image from Library	Scrivi48.gif	Set Reset Open
O DFCC DFCP / DFWEB O Virtual Points	Remove Image	Remove Image Remove Image Text Attributes	O Close O Stop O Manual Open
Registers Miscellanea Deen Man	Predefined		O Manual Close O Increase by O Decrease by 0
Close current Execute Comm.	Minimum Value: Maximum Value: No. of Digits:) Field Minimum Value: 0 Field Maximum Value: 0 Mask: FFFF	Preset to Preset to ?? Alt. Command
O Scene	No. of Decimals:		<u>Ok</u> <u>C</u> ancel

4. Breng de Waiting animatie in. Stel virtueel punt in op 1983 met commando None.

Add Animation		
Generic Modules Digital Inputs Analog Inputs Digital Outputs	Identification Address and Point: 1983:1.1 Description: Commands	
Analog Dutputs Specific Modules DFTP DFTR DFDV	Show Images OFF: ON/OPEN: CLOSE: O Toggle Temporary Pulse O Set	,
 DFCT (Dig. Out) DFCK DFCC 	Image from Library Image from Library O Reset Remove Image Remove Image Close	
DFCP / DFWEB Virtual Points Registers	✓ Show Text Text Attributes Stop Waiting Command Sendin Command Manual Op	ose
Miscellanea Open Map Close current Execute Comm. O Text	Predefined Increase b Ranges Decrease Minimum Value: 0 Maximum Value: 0 Field Maximum Value: 0 No. of Digits: 0	y by 0 ?? and
O Scene	No. of Decimals:	<u>C</u> ancel



5. Breng de Back knop in. De knop is ingesteld als "Open Map" en "Description" moet << zijn.

Add Animation						
Generic Modules Digital Inputs Analog Inputs	Address and Point:	Identification Address and Point: 1:1.1 Description: <				
 Digital Outputs Analog Outputs 	 Attributes Show Images OFF: 	ON/OPEN:	CLOSE:	Commands		
Specific Modules O DFTP O DFTR				Temporary Pulse		
O DFDV O DFCT (Dig. Out) O DFCK	Return48.gif	Image from Library	Image from Library	O Reset		
DFCC DFCP / DFWEB Virtual Points	Remove Image Show Text	Remove Image	Remove Image	O Stop O Manual Open		
O Registers Miscellanea	Predefined			O Manual Close O Increase by O Decrease by		
Open Map Close current Execute Comm.	Minimum Value: 0 Maximum Value: 0 Maximum Value: 0	Field Field	I Minimum Value: 0	Preset to Preset to ?? Alt Command		
O Text O Scene	No. of Digits: 0 No. of Decimals: 0	<u> </u>	Mask: FFFF			

Het finaal uiterlijk van de map zal het volgende zijn.

C DFCK3_1.bdm	
Mon Tue Wed Thu	
Fri Sat Sun) 🧕
Waiting Command	
🕚 00: 00 - 00: 00)
() 00: 00 - 00: 00)
() 00: 00 - 00: 00)
() 00: 00 - 00: 00	



DFWEB + DFCT gebruiken

<u>Instelling hoofdpagina</u> De uindex.bdm map, zoals al eerder gezien, bevat ook een animatie voor de beheer van de DFCT module.



Het zal dus belangrijk zijn om een animatie in te brengen die de adreswaarde instelt door middel van een animatie van het type "Open Map" met de optie "Execute Command" ingeschakeld en met het adres 1009 (R1009, DFCT adres). Het commando "Preset to" moet ingesteld worden op de waarde van het adres die toegekend is aan DFCT (in dit voorbeeld is het adres 202). Stel het bereik in met een minimumwaarde van 1, maximumwaarde van 255 en Mask FFFF.

Add Animation				×
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point:	1009:1.1 De	scription: Temperature	
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes			Commands O None
Specific Modules O DFTP O DFTR				 Toggle Temporary Pulse Set
OFDV OFCT (Dig. Out) OFCK OFCC	ThermoOn80.gif Image from Library	Image from Library	Image from Library	Close
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes		O Stop O Manual Open
Registers Miscellanea	Predefined)		Manual Close Increase by Decrease by 202
 Open Map Close current Execute Comm 	Minimum Value: Maximum Value:	1 Fie 255 Fie	eld Minimum Value: 1 Id Maximum Value: 255	Preset to Preset to ??
O Text O Scene	No. of Digits: No. of Decimals:	0	Mask: FFFF	O Alt. Command

In de nieuwe map voor het beheer van de DFCT module (Temperatura.bdm) gaan we verder, net zoals de DFCK3, met het inbrengen van verschillende animaties wat in het volgende beschreven wordt.



De map dat aangemaakt zal worden (Temperatura.bdm) staat op de volgende screenshot.



Instellingenpagina van DFCT

1. Breng in de nieuwe map (Temperatura.bdm) 7 animaties in van het "Virtual Point" type met een adres van V1969 tot V1975 (Ma – Zo) met het commando "Set".

Dag van de week	Animatietype	Address and Point	Commando
Maandag	Virtual Point	1969	SET
Dinsdag	Virtual Point	1970	SET
Woensdag	Virtual Point	1971	SET
Donderdag	Virtual Point	1972	SET
Vrijdag	Virtual Point	1973	SET
Zaterdag	Virtual Point	1974	SET
Zondag	Virtual Point	1975	SET

Add Animation				
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 19	969 : 1 . 1 Desc	ription: Monday	
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes Show Images OFF:	ON/OPEN:	CLOSE:	Commands O None
O DFTP O DFTR O DFTR				 Toggle Temporary Pulse Set
O DFCT (Dig. Out)	Giorno00ff48.gif	Giorno00n48.gif		O Reset
O DFCK	Image from Library	Image from Library	Image from Library	O Open
O DFCC	Remove Image	Remove Image	Remove Image	
DFCP / DFWEB	🗹 Show Text	Text Attributes)	O Manual Open
 Virtual Points Registere 	Mon	Mon		O Manual Close
	Predefined			 Increase by
Miscellanea	Ranges			O Decrease by 0
Close current	Minimum Value:	J Field	Minimum Value: U	O Preset to ??
Execute Comm.	Maximum Value:	Field	Maximum Value:	🔘 Alt. Command 📃
	No. of Digits:		Mask: FFFF	
Jucine	No. of Decimals:]		<u>O</u> k <u>C</u> ancel



DFWEB

2. Breng 24 animaties van het "Register" type met een adres van 1003 tot 1008 (zie de volgende tabel voor de complete betekenis) met het commando "Preset to ??". Door te klikken op de "Predefined" knop kunnen 24 animaties ingesteld worden voor de BarGraph. Een grafische representatie van de scheduler zal dan verkregen worden, met een resolutie van één uur. De 24 animaties worden gegroepeerd in 6 groepen, zoals getoond in de volgende tabel.

Uren (24 uur formaat)	Adres	Min. waarde	Max. waarde	Veld min. waarde	Veld max. waarde	Mask
00	1003	0	3	0	3	3
01	1003	0	3	0	3	30
02	1003	0	3	0	3	300
03	1003	0	3	0	3	3000
04	1004	0	3	0	3	3
05	1004	0	3	0	3	30
06	1004	0	3	0	3	300
07	1004	0	3	0	3	3000
08	1005	0	3	0	3	3
09	1005	0	3	0	3	30
10	1005	0	3	0	3	300
11	1005	0	3	0	3	3000
12	1006	0	3	0	3	3
13	1006	0	3	0	3	30
14	1006	0	3	0	3	300
15	1006	0	3	0	3	3000
16	1007	0	3	0	3	3
17	1007	0	3	0	3	30
18	1007	0	3	0	3	300
19	1007	0	3	0	3	3000
20	1008	0	3	0	3	3
21	1008	0	3	0	3	30
22	1008	0	3	0	3	300
23	1008	0	3	0	3	3000

In de praktijk wordt elke register verdeeld in 4 groepen van elk 4 bits (nibble). Elke groep van 4 bits zullen een waarde van 0 tot 3 hebben dat correspondeert met één van de 4 setpoints (OFF, SP1, SP2, SP3).

Add Animation				×
Generic Modules Digital Inputs Analog Inputs	Address and Point: 10	003:1.1 Desc	ription:	< Commands
 Digital Outputs Analog Outputs 	Show Images	ON/OPEN:	CLOSE:	O None
Specific Modules DFTP DFTR DFDV				C Toggie C Temporary Pulse Set
 DFCT (Dig. Out) DFCK DFCC 	Image from Library Remove Image	Image from Library Remove Image	Image from Library Remove Image	O Dpen O Close
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes		 Stop Manual Open Manual Close
	Predefined	Vertical bar graph		 Increase by Decrease by
Close current	Minimum Value: 0 Maximum Value: 3	Field Field	Minimum Value: 0 Maximum Value: 3	Preset to Preset to ??
 ○ Text ○ Scene 	No. of Digits: 0 No. of Decimals: 0		Mask: 3	O Alt. Command

De vorige tabel vergemakkelijkt de configuratie van de 24 animaties verwant aan de 3 setpoints die ingesteld kunnen worden voor een uur, met een DFCT. Elke BarGraph verwijst naar een planning van 1 uur, wat dus maakt dat de 24 BarGraphs, 24 uren van een dag kunnen beheren. Elke minimum-, maximum- en veldwaardes zitten tussen 0 tot en met 3. Houd er rekening mee dat dit heel belangrijk is om de mask op een correcte manier te configureren (zie de tabel).



DFWEB

3. Breng een animatie voor de zomer/winter instellingen in, met een configuratie van een Virtual Point op 1976 en commando "Toggle" (zie volgende screenshot).

Add Animation				
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 1	976 : 1 . 1 Des	cription: Winter/Summer	
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes			Commands O None
Specific Modules O DFTP O DFTR	縱			 Toggle Temporary Pulse Set
O DFCT (Dig. Out) O DFCK	Inverno48.gif Image from Library	Estate48.gif Image from Library	Image from Library	O Reset
	Remove Image	Remove Image	Remove Image	Close
 Virtual Points Registers 	✓ Show Text Winter	Text Attributes Summer		 Manual Open Manual Close
Miscellanea	Ranges			O Increase by O Decrease by O
Close current	Minimum Value: Maximum Value:	0 Field	d Minimum Value: 0	Preset to ?? Alt. Command
O Scene	No. of Decimals:	0	Mask:	<u>D</u> k <u>C</u> ancel

Het toevoegen van knoppen voor het beheer van de DFCT

1. Breng de Read knop in. Het wordt geconfigureerd als virtueel punt op 1978 met commando SET.

Add Animation				X
Generic Modules	Address and Point: 19	978 : 1 . 1 Desc	ription: Read	
 Analog Inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes			Commands O None
Specific Modules O DFTP O DFTR O DFTR			CLUJE.	 Toggle Temporary Pulse Set
O DFDV O DFCT (Dig. Out) O DFCK	Leggi48.gif Image from Library	Leggi48.gif Image from Library	Image from Library	Reset Open Close
O DFCC DFCP / DFWEB O Virtual Points	Show Text	Text Attributes	Remove Image	Stop Manual Open
O Registers Miscellanea O Open Map	Predefined	Field	Minimum Value:	Decrease by Decrease by Decrease by
Close current Execute Comm.	Maximum Value: C Maximum Value: C No. of Digits: C	Field 1	Maximum Value: 0 Mask: FFFF	Preset to ?? Alt. Command
O Scene	No. of Decimals: C			<u>Ok</u> <u>C</u> ancel



2. Breng de Write knop in. Het wordt geconfigureerd als virtueel punt op 1979 met commando SET.

Add Animation			×
Generic Modules O Digital Inputs	Address and Point: 1	1979]:1.1 Description: Write	
 Arraiog inputs Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes Show Images OFF		
Specific Modules O DFTP O DFTR	息	Temporary Pulse Set	
DFDV DFCT (Dig. Out) DFCK DFCC	Scrivi48.gif Image from Library	Scrivi48.gif Reset	
DFCP / DFWEB Virtual Points Registers	✓ Show Text Write	Text Attributes Manual Open Manual Close	
Miscellanea O Open Map	Ranges	Decrease by Decrease by Decrease by Decrease by Decrease by	
Close current	Maximum Value: 0 No. of Digits: 0	0 Field Maximum Value: 0 Preset to ?? 0 Mask: FFFF Alt. Command	כ
O Scene	No. of Decimals:	0	Ĵ

3. Breng de Copy knop in. Het wordt geconfigureerd als virtueel punt op 1977 met commando SET.

Add Animation		Σ	k
Generic Modules O Digital Inputs	Identification Address and Point: 1	1977 : 1 . 1 Description: Copy]
 Digital Outputs Analog Outputs 	Attributes Show Images OFF:	ON/OPEN: CLOSE:	
O DFTP O DFTR	<u>E</u>	Temporary Pulse Set	
O DFCV O DFCT (Dig. Out) O DFCK	Scrivi48.gif Image from Library	Scrivi48.gif O Reset	
OFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes	
O Registers	Predefined	Manda close Increase by Decrease by D]
Close current Execute Comm.	Minimum Value: Maximum Value: No. of Digits:	0 Field Minimum Value: 0 0 Preset to 0 Field Maximum Value: 0 0 Preset to ?? 0 Mask: FFFF O Alt. Command	
O Scene	No. of Decimals:	0 <u>Ok</u> Cancel	



4. Breng de Waiting animatie in. Het wordt geconfigureerd als virtueel punt op 1983 met commando None.

Add Animation				
Generic Modules Digital Inputs Analog Inputs Digital Outputs	Identification Address and Point: 196 Attributes	58:1.1 Desc	sription:	Commands
Analog Outputs Specific Modules DFTP DFTR DFDV	OFF:	ON/OPEN:	CLOSE:	None Toggle Temporary Pulse Set Reset
O DFCT (Dig. Out) O DFCK O DFCC	Image from Library	Image from Library Remove Image	Image from Library Remove Image	O Open O Close
DFCP / DFWEB	Show Text	Text Attributes Sending Command		 Stop Manual Open Manual Close
Hegisters Miscellanea Open Map Close current Execute Comm. Text	Predefined Ranges Minimum Value: 0 Maximum Value: 0 No. of Digits: 0	Field	Minimum Value: 0 Maximum Value: 0 Mask: FFFF	 Increase by Decrease by Preset to Preset to ?? Alk. Command
◯ Scene	No. of Decimals: 0			<u>O</u> k <u>C</u> ancel

Finaal uiterlijk van de DFCT map

